

Progression 5^{ème} 16/17

5 thèmes : Nombres et calculs (N) / Espace et géométrie (Géo) / Grandeurs et mesures (Gr)/ Organisation et gestion de données (Org) / Algorithme et programmation

Deux thèmes transversaux :

pratique du calcul mental (en priorité), à la main, instrumenté (PC)

utilisation des TICE (T)

Progression				Algorithme et programmation
1	N1 PC	Nombres entiers	Diviseurs Critères de divisibilité Nombres premiers	A la découverte de scratch
2	Geo1 T	Symétries (1) : axiales et centrales	Construire par symétrie axiale le symétrique d'un point d'une droite Construire par symétrie centrale le symétrique d'un point , d'une droite, d'un cercle Définition de la symétrie centrale	
3	N2 PC	Enchaînement d'opérations	Calculer des expressions numériques avec ou sans parenthèses Calculer avec un quotient Utiliser le bon vocabulaire	
4	Geo2 T	Cercles / Médiatrices	Connaître et utiliser la définition et les propriétés de la médiatrice Construire et utiliser des cercles	Programmes de calculs
« Toussaint »				
5	N3 PC	Nombres en écritures fractionnaires	Connaître la notion de fraction Reconnaître deux fractions égales Simplifier une fraction Exprimer une proportion	Constructions de figures
6	Geo3 T	Symétries (2)	Utiliser les propriétés de la symétrie centrale Reconnaître un axe et un centre de symétrie	
7	N4 PC	Nombres relatifs	Connaître et utiliser les notations et le vocabulaire Comparer des nombres relatifs Repérer un point sur un axe, dans le plan	
8	Geo4 T	Triangles (1)	Connaître et utiliser l'inégalité triangulaire Connaître les triangles particuliers	
« Noel »				
9	Org1 PC	Proportionnalité (1)	Reconnaître une situation de proportionnalité Fractions d'une quantité Déterminer une quatrième proportionnelle	Répétition générale

10	N5 PC	Opérations sur les nombres relatifs	Somme de deux nombres relatifs Différence de deux nombres relatifs Enchaîner des additions et des soustractions	
11	Geo5 T	Angles (1)	Vocabulaire sur les angles Angles alternes-internes Appliquer la propriété des angles alternes-internes	Jeu dans un labyrinthe
12	Org2 PC	Calculs et représentations de grandeurs	Calculer des durées et des horaires Exploiter la représentation graphique d'une grandeur	
13	Geo6 T	Espace (1) Prismes droits Cylindre	Reconnaître et représenter un pavé droit. Calculer son volume Reconnaître et représenter un cylindre. Calculer son volume	
« 8 mars »				
14	Org3 PC	Proportionnalité (2)	Appliquer, calculer un pourcentage Comparer des proportions Calculer, utiliser une échelle	Un jeu de balles
15	Geo7 T	Parallélogramme (1)	Construction et propriétés	
16	N6 PC	Calcul littéral (1)	Utiliser et produire une expression littérale Développer, factoriser sur des exemples numériques et littéraux Simplifier et réduire des expressions	
17	Geo8 T	Angles (2)	Appliquer la somme des angles dans les triangles particuliers Reconnaître des droites parallèles	
18	Org4	Représentation et traitement de données (1)	Calculer des effectifs et fréquences Calculer une moyenne	
« 9 mai »				
19	Geo9 T	Parallélogramme (2)	Reconnaître un parallélogramme Quadrilatères usuels	Jeu de pong
20	Org5 PC	Proportionnalité (3)	Appliquer et calculer une échelle	
21	Geo10	Espace (2)	Reconnaître et représenter une pyramide. Calculer son volume Reconnaître et représenter un cône . Calculer son volume	

22	Org6	Probabilités	Décrire une expérience aléatoire Exprimer la probabilité d'un évènement	Expériences aléatoires
23	N7	Calcul littéral (2)	Initiation à la résolution d'équation Tester une égalité	
24	Org7	Représentation et traitement de données (2)	Représenter graphiquement des données numériques et non numériques Diagrammes circulaires	